GeForce 8600 GTS, GeForce 8600 GT

Nombre de los productos: NVIDIA® GeForce® 8600 GTS, GeForce 8600 GT

Nombre de la familia: GeForce serie 8

Características clave:

Arquitectura unificada NVIDIA® con tecnología GigaThread™
Soporte total para Microsoft® DirectX® 10 Shader Model 4.0
Apto para NVIDIA® SLI™
Anti-aliasing a pantalla completa de 16x
Verdadera iluminación High Dynamic-Range (HDR) de coma flotante de 128 bits
Tecnología de cálculos físicos NVIDIA® Quantum Effects™
Dos salidas de DVI de doble enlace que admiten dos pantallas con resolución de 2560x1600
Tecnología HD NVIDIA® PureVideo™[1]
Habilitado para HDCP[2]
Soporte para PCI Express®
Soporte para OpenGL® 2.0
Arquitectura unificada de driver (*Unified Driver Architecture*, UDA) NVIDIA® ForceWare:
Fabricado para Microsoft® Windows Vista™

1 – Se requiere software de vídeo compatible para usar algunos recursos. Visite www.nvidia.com para obtener más detalles.
2. Requiere otros componentes compatibles con HDCP

Características y beneficios:

Arquitectura unificada NVIDIA®	El núcleo de sombreado totalmente unificado distribuye dinámicamente el poder de procesamiento a la geometría, vértices, física, u operaciones de sombreado de píxeles, proporcionando hasta el doble del desempeño en juegos de las GPU de generaciones anteriores.
Tecnología GigaThread™	La arquitectura multi-thread masiva soporta miles de threads independientes y simultáneos, lo cual provee una eficiencia extrema de procesamiento en programas de sombreado avanzados y de última generación.
Soporte completo para Microsoft® DirectX® 10	La primera GPU DirectX 10 del mundo con soporte completo para Shader Model 4.0 ofrece un nivel de realismo gráfico y efectos con calidad cinematográfica sin precedentes.
Tecnología NVIDIA® SLI™[1]	Ofrece hasta el doble del rendimiento de una configuración de GPU única para experiencias de juego nunca vistas por medio de dos tarjetas gráficas que se ejecutan en paralelo. SLI, el recurso imprescindible para el rendimiento de los gráficos PCI Express®, incrementa considerablemente el rendimiento de los juegos más populares en la actualidad.
Motor NVIDIA® Lumenex™	Otorga una calidad de imagen y una precisión de coma flotante sorprendentes con una cantidad

	extraordinaria de imágenes por segundo.
Tecnología anti-aliasing 16X	Anti-aliasing de alta calidad y ultra veloz que elimina los bordes recortados (efecto “serrucho”) con una tasa de muestreo de hasta 16x
Iluminación High Dynamic-Range (HDR) de coma flotante de 128 bits	Con el doble de precisión de las generaciones anteriores, otorga efectos de iluminación increíblemente realistas (ahora con soporte para anti-aliasing).
Tecnología NVIDIA® Quantum Effects™	Avanzados procesadores de sombreado diseñados para el cálculo de la física otorgan un nuevo nivel de efectos físicos que son simulados y renderizados en la GPU. De esta forma se libera a la CPU para que pueda ejecutar el motor del juego y la IA.
Arquitectura unificada de driver (*Unified Driver Architecture*, UDA) NVIDIA® ForceWare:	Ofrece garantía de compatibilidad, confiabilidad y estabilidad con la gama más amplia de juegos y aplicaciones. ForceWare garantiza la mejor experiencia práctica para cada usuario y proporciona rendimiento continuo y actualizaciones de recursos a lo largo de toda la vida útil de las GPU NVIDIA GeForce®.
Soporte y optimizaciones para OpenGL® 2.0	Garantiza excelente compatibilidad y rendimiento para todas las aplicaciones OpenGL.
Tecnología multi pantalla NVIDIA® nView®	La avanzada tecnología ofrece lo último en flexibilidad para la visualización y el control de monitores múltiples.
Soporte para PCI Express	Diseñada para funcionar a la perfección con la arquitectura de bus PCI Express, duplicando el ancho de banda de AGP 8X y proporcionando una velocidad superior a 4 GB/s en las transferencias de datos en ambas direcciones.
Doble RAMDAC de 400MHz	RAMDAC ultrarrápidos que soportan dos pantallas QXGA con frecuencias de actualización extraordinariamente veloces y ergonómicas de hasta 2048x1536 @ 85Hz.
Soporte doble para DVI de doble enlace	Permite conducir las pantallas planas más grandes y de mayor resolución del sector, de hasta 2560 x 1600.
Fabricado para Microsoft® Windows Vista™	La arquitectura de GPU NVIDIA de cuarta generación creada para Windows Vista le proporciona al usuario la mejor experiencia posible con la interfaz gráfica Windows Aero 3D.
Tecnología HD NVIDIA® PureVideo™ 2	La combinación de aceleración de decodificación de video de alta definición y post procesamiento ofrece claridad de imagen, suavidad de video, exactitud de color y aumento preciso de imagen sin precedentes, para video y películas.
Procesador de video discreto y programable	NVIDIA PureVideo es un núcleo de procesamiento discreto y programable, dentro de las GPU NVIDIA,

	que provee una calidad de imagen superior y una reproducción fluida de películas, con baja utilización de la CPU y del consumo de energía.
Aceleración de decodificación por hardware	Proporciona una reproducción fluida de películas H.264, VC-1, WMV y MPEG-2 HD y SD.
Habilitado para HDCP[3]	Fue diseñada para cumplir las especificaciones de protección de contenido digital de alto ancho de banda (HDCP) y de seguridad de los discos Blu-ray y formatos HD DVD, lo que permite la reproducción de contenido de video codificado en PC conectadas a pantallas que cumplen con la norma HDCP.
Desentrelazado espacio-temporal	Suaviza la reproducción de video HD y estándar en las pantallas progresivas para proporcionar una imagen clara y nítida, similar a las de los mejores sistemas de home theater.
Ampliación de alta calidad	Amplía los videos y las películas de menor resolución para adaptarse a resoluciones de HDTV, hasta 1080i, a la vez que mantiene una imagen clara y nítida. También permite reducir videos, incluso los de alta definición, mientras mantiene los detalles en las imágenes.
Telecine inverso (corrección pull-down 2:2 y 3:2)	Recupera las imágenes de películas originales pasadas a video (DVD y 1080iHD), lo que permite una reproducción más precisa y una calidad de imagen superior.
Corrección de malas ediciones	Cuando se editan videos que fueron previamente convertidos de 24 a 25 o a 30 cuadros por segundo, las ediciones pueden afectar la cadencia normal de pull-down de 3:2 o 2:2. PureVideo utiliza técnicas avanzadas de procesado para detectar ediciones deficientes, recuperar el contenido original, y visualizar un nivel de detalle de imagen superior, cuadro tras cuadro, para una reproducción fluida y natural.
Reducción de ruido	Mejora la calidad de imagen del video al eliminar elementos no deseados.
Mejora de bordes	Aumenta la calidad de las imágenes de video al otorgar un mayor contraste alrededor de líneas y objetos.

1 – *Sólo en versiones de GPU GeForce PCI Express certificadas por NVIDIA SLI.*

2 - Esta función requiere software de video compatible. Los recursos pueden variar según el producto.

3 - Requiere otros componentes compatibles con HDCP